

MEDIATEK

首款为游戏而生的手机芯片

游戏芯生 战力觉醒

—— 联发科技 Helio G90 系列暨 HyperEngine 技术发布会 ——

上海佘山世茂洲际酒店

2019.7.30

The background is a dark blue gradient with dynamic, flowing light streaks in various shades of blue, creating a sense of motion and depth.

Tencent

宁斌晖

腾讯手游加速器负责人

MEDIATEK

MEDIATEK

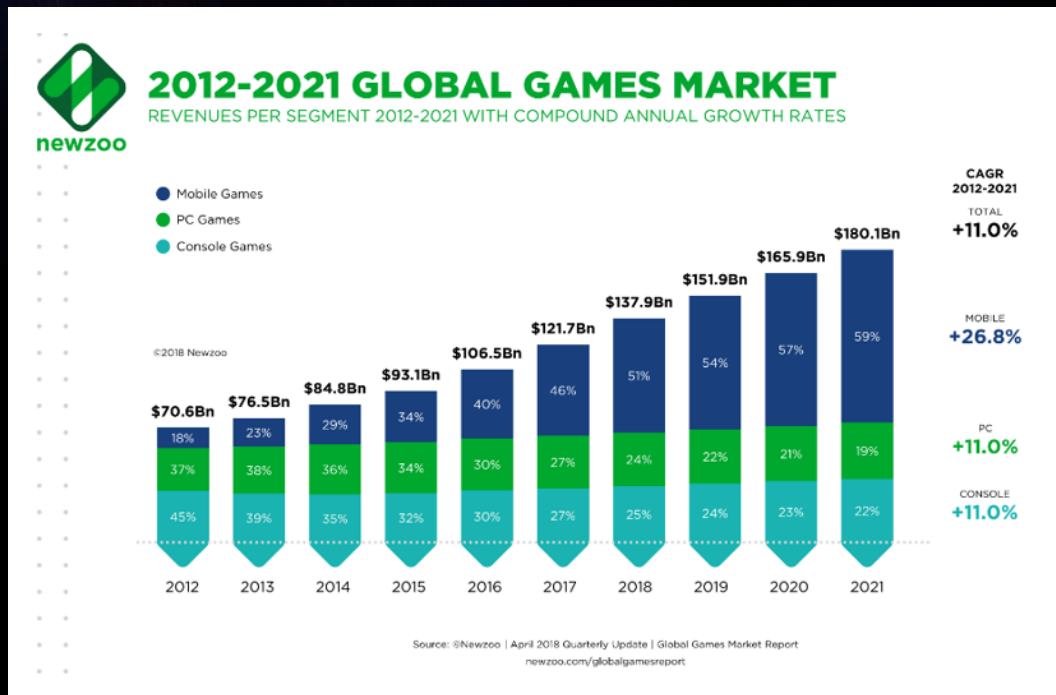


双Wi-Fi / MT-storm引擎

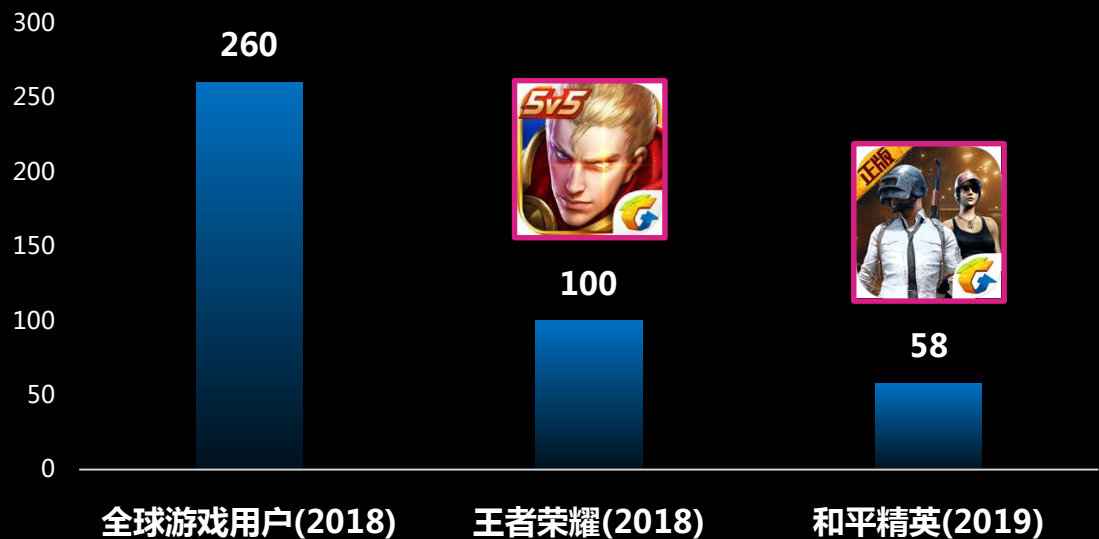
合作背景

MEDIATEK

1. 当前手游在全球游戏市场营收占比超过 50%，并且年复合增长超过 10%
2. 2018年3月，腾讯游戏与联发科技成立联合实验室，围绕手机游戏和其他互娱产品的开发 and 优化达成合作
3. 2019年，腾讯 CROS 技术团队推出 MT-Storm 多网路加速引擎，联发科技提供芯片层支持，双 Wi-Fi 方案合作原型建立



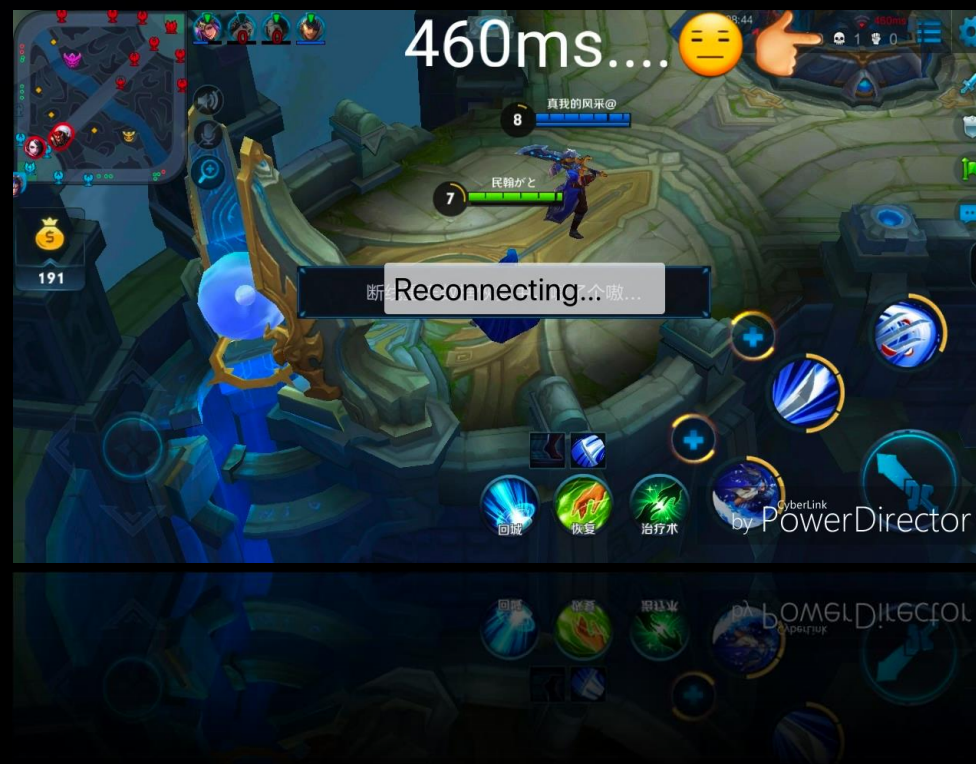
(million) 全球移动用户数 vs 王者荣耀 / 和平精英用户数



Wi-Fi 下游戏卡顿概率高

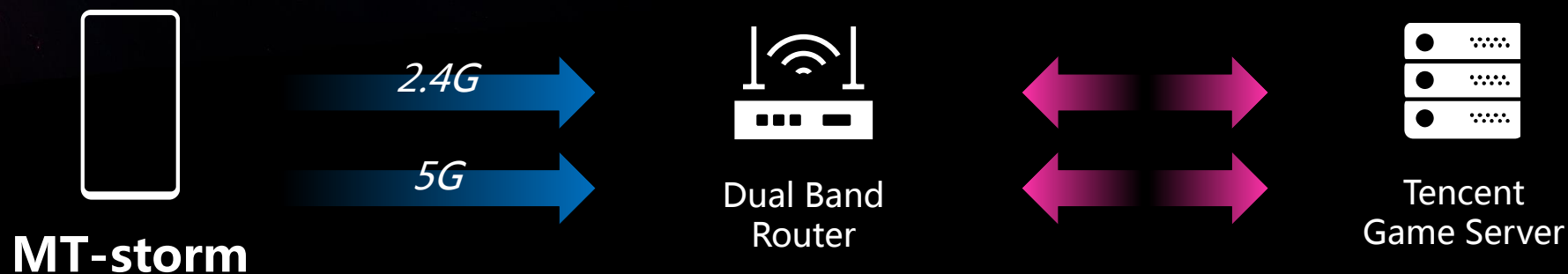
MEDIATEK

对于移动游戏，Wi-Fi 下延时波动易导致游戏延迟卡顿高概率出现，大约70%的卡顿原因来自于终端到 Wi-Fi 间的波动



双 Wi-Fi 工作模式

玩家游戏过程中，手机可以同时连接分别工作在 2.4GHz 和 5GHz 的频段的 WLAN 网络，通过腾讯手游加速器 MT-Storm 的智能游戏数据包分发技术可以有效减少高延迟，极大的提升玩家网络稳定性



已支持的游戏（内测）

王者荣耀，和平精英等延迟要求较高的腾讯游戏



谢谢！

MEDIATEK

首款为游戏而生的手机芯片

游戏芯生 战力觉醒

—— 联发科技 Helio G90 系列暨 HyperEngine 技术发布会 ——

上海佘山世茂洲际酒店

2019.7.30